

Groupe des Saïmiris (PS-GS)

La fête foraine

Lundi 20 avril

**Règles de vie et
cohésion + Créative**

Mini Carousel



Repas

La sieste des Saïmiris

Grand jeu

1,2,3 la cible



Mardi 21 avril

Activité manuelle

Sucettes



Repas

La sieste des Saïmiris

Jeu sportif

Ballon prisonnier



Mercredi 22 avril

Permanence
Préparation
kermesse



Repas

La sieste des Saïmiris

Permanence
Préparation
kermesse



Sortie

Planétarium



Sortie

Planétarium



Jeudi 23 avril

Activité manuelle

Clown



Repas

La sieste des Saïmiris

Jeu de motricité

Vise versa s'invite à la
fête foraine



Vendredi 24 avril

Activité créative

Harlequin



Repas

La sieste des Saïmiris

Kermesse

Fête foraine





Groupe des Léopards (CP-CE1) Casino



Lundi 20 avril

Règles de vie et
cohésion + manuelle

Bienvenue au Casino

CASINO

Repas

Activité stratégique

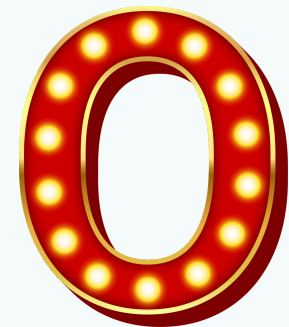
Rouge ou Noire ?



Mardi 21 avril

Activité manuelle

Bientôt l'ouverture



Repas

Jeu sportif

Le serveur et ses
acolytes



Mercredi 22 avril

Permanence
Préparation
kermesse



Sortie
Planétarium



Repas

Permanence
Préparation
kermesse



Sortie
Planétarium



Jeudi 23 avril

Activité stratégique

Roue de la fortune



Repas

Activité manuelle

Bingo !



Vendredi 24 avril

Activité créative

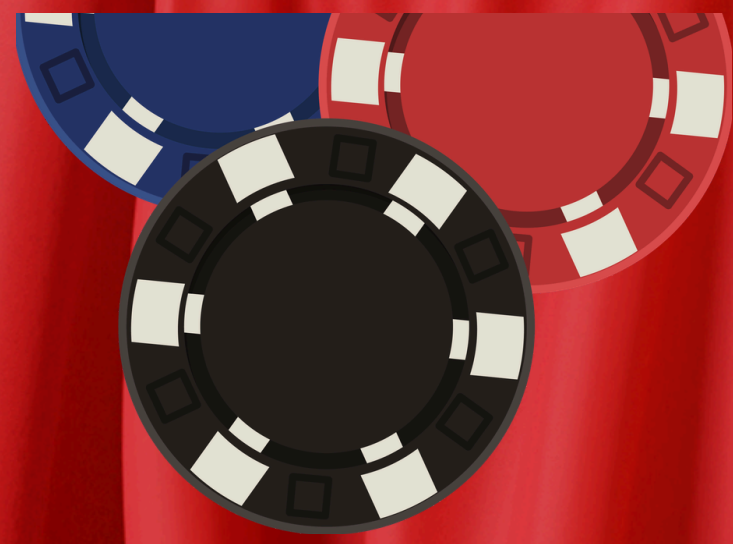


Repas

Activité créative

Les reines et rois du
Casino





Groupe des Cobras + Adas (CE2-CM2 + Collège) - Casino Royal



Lundi 20 avril

**Règles de vie et
cohésion + manuelle**

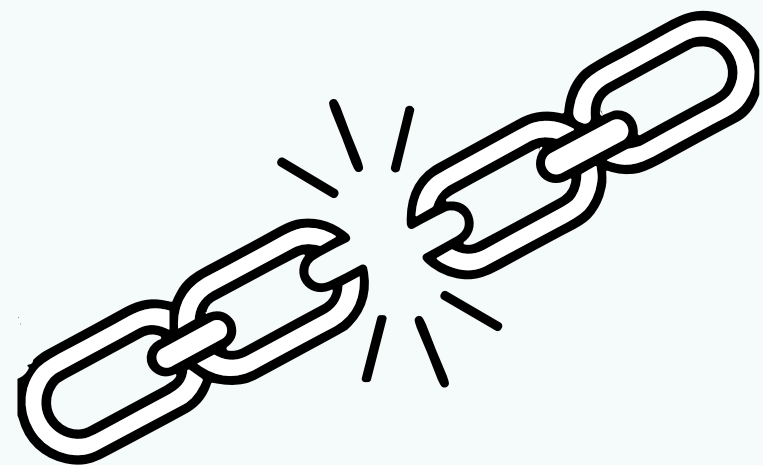
Bienvenue au casino

CASINO

Repas

Grand Jeu

Libération !



Mardi 21 avril

Activité manuelle

Opération casino



Repas

Activité manuelle

Bientôt l'ouverture



Mercredi 22 avril

Permanence
Préparation
kermesse



Sortie

Planétarium



Repas

Permanence
Préparation
kermesse



Sortie

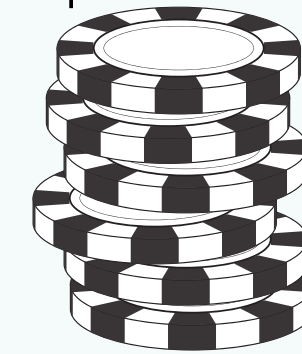
Planétarium



Jeudi 23 avril

Jeu sportif

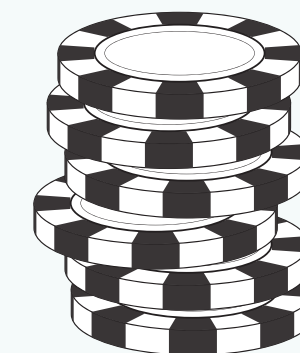
La course aux jetons
partie 1



Repas

Jeu sportif

La course au jetons
partie 2



Vendredi 24 avril

Activité théâtre

Ouverture officielle



Repas

Grand jeu

Que le meilleur gagne

